**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN**

Logo, company name

Description automatically generated

**BÁO CÁO**

**LẬP TRÌNH GAME PTOUCH CƠ BẢN VỚI PYGAME**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sinh viên thực hiện | | |
| STT | Họ tên | MSSV |
| 1 | Phùng Quang Minh | 19521852 |
| 2 | Bùi Thành Nhân | 19521925 |

**TP. HỒ CHÍ MINH, 13/05/2022**

**MỤC LỤC**

# Chương 1. GIỚI THIỆU

Đề tài làm game bằng pygame có tên Ptouch được lấy cảm hứng từ game Magic Touch của nhà sản xuất game Nitrome. Magic Touch là một tựa game giải trí đầu óc, không có cốt truyện ly kì hấp dẫn hay các màn đánh boss hoành tráng, mà ngược lại game có lối chơi khá dơn giản và cần sự khéo léo của người chơi, bởi người chơi sẽ phải phá bóng bay của kẻ thù bằng các hình vẽ để giúp đỡ